

# MeOS för Motionsorientering

MeOS är gratis och kan laddas ner från hemsidan <http://www.melin.nu/meos/>. Programmet kan installeras på ett obegränsat antal datorer och fungerar även i nätverk. MeOS är installerat på alla OK Tyrs datorer.

Man kan använda MeOS både med koppling till Eventor eller utan. Om deltagare kommer att anmäla sig via Eventor är det lättare att ha en Eventorkoppling med möjlighet att importera anmälda och hämta efteranmälningar sent inpå tävlingen.

Det går att lägga in banor manuellt i MeOS men det är lättare och mindre risk för fel om man får dem från Purple Pen. Banläggaren behöver då gå in i Purple Pen och välja Arkiv – Skapa datautbytesfil (IOF XML)... och spara filen i filformatet IOF XML version 3.0.

## 1 INNEHÅLL

---

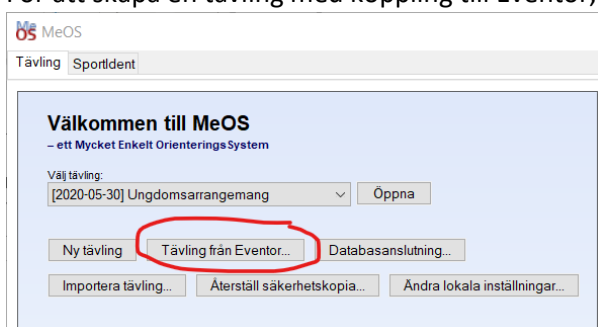
2	Motionsorientering med MeOS på en dator .....	3
2.1	Skapa tävlingen i MeOS.....	3
2.1.1	Skapa banor .....	4
2.1.2	Skapa klasser .....	4
2.2	På tävlingsdagen .....	4
2.2.1	Förbereda utrustning .....	4
2.2.2	Förbereda MeOS .....	5
2.2.3	Registrering / Anmälning .....	5
2.2.4	Utstämpling.....	5
2.2.5	Kontrollera "Kvar i skogen" .....	5
2.2.6	Efter tävlingen.....	6
3	Motionsorientering med MeOS på två datorer .....	7
3.1	Skapa tävlingen i MeOS och ladda upp på "Server" .....	7
3.2	Starta MeOS och anslut till tävlingen.....	9
3.2.1	Skapa banor .....	9
3.2.2	Skapa klasser .....	10
3.3	På tävlingsdagen .....	10
3.3.1	Förbereda utrustning .....	10
3.3.2	Förbereda MeOS .....	10
3.3.3	Registrering / Anmälning .....	10
3.3.4	Utstämpling.....	11
3.3.5	Kontrollera "Kvar i skogen" .....	11
3.4	Använda en ytterligare dator (klient) .....	11

4	Efter Tävlingen .....	12
4.1.1	Skicka direkt via internetdelning och mail .....	12
4.1.2	Använd USB sticka och mail .....	13

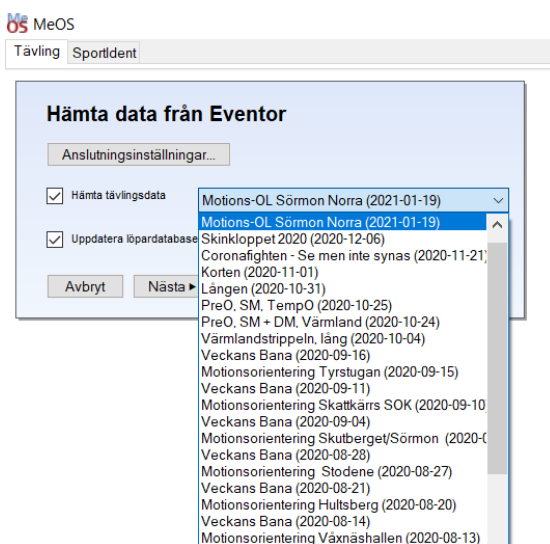
## 2 MOTIONSORIENTERING MED MEOS PÅ EN DATOR

### 2.1 SKAPA TÄVLINGEN I MEOS

1. Starta programmet MeOS, ikon finns i "Aktivitetsfältet" längst ned på skärmen bredvid startknappen. Programmet startar med fliken "Tävling" öppen. Maximera gärna fönstret.
2. För att skapa en tävling med koppling till Eventor, gå till nästa steg. För att skapa en tävling utan koppling till Eventor, gör så här.
  - a. Välj "Ny tävling" under fliken Tävling.
  - b. Fyll i namn på tävlingen (Motionsorientering <plats>), datum för tävlingen och första starttid. (Nolltid för tävlingen blir automatiskt 1 timme före första start).
  - c. Välj "Anmäl inga deltagare nu", därefter "Individuell tävling".
  - d. Hoppa till avsnitt 2.1.1.
3. För att skapa en tävling med koppling till Eventor, klicka på "Tävling från Eventor..."



4. Välj aktuell motionsorientering i drop-downlistan och klicka "Nästa". Låt Uppdatera löpardatabasen vara ikryssad, då hämtas senaste informationen om löpare, deras SI-pinnar med mera från Eventor.



5. Ändra Startmetod till "Fria starttider". Har banläggaren exporterat en banfil från Purple Pen så klicka på "Bläddra..." och sök fram den. Det går att importera banfilen senare, alternativt

måste banorna läggas in manuellt.

MeOS

Tävling Sportident

### Hämta tävlingsdata för Motionsorientering Tyrstugan

Första ordinarie starttid: Startmetod  
16:30:00 Fria starttider

Sista ordinarie anmälningsdatum:  
2020-09-14

**Importerera banor**

Om du har tillgång till banorna på fil (till exempel från OCAD or Condes) kan du ange filens namn här. Annars kan du lägga in banorna senare.

Filnamn (OCAD banfil):  
C:\Temp\Motionsorientering 2019-09-12 - Banor.xml Bläddra...

Avbryt Hämta data från Eventor

6. Klicka på "Hämta data från Eventor" och vänta, det kan ta några minuter att ladda ner löpardatabasen. Klicka "Återgå" när det är klart.

### 2.1.1 Skapa banor

Hoppa över om ni redan importerat banorna.

1. Välj fliken "Banor".
2. Det går att läsa in en banfil från banläggaren genom att klicka "Importerera från fil...". För att istället manuellt lägga in banor, klicka på "Ny bana" nere till höger.
3. Skriv in namn på banan enligt formen "Bana 1". Använd samma nummer som för klasserna i Eventor.
4. Skriv in (banlängden) och kontrollerna som används på banan. Separera kontrollerna med kommatecken.
5. Klicka "Spara"
6. Repetera för övriga banor.

### 2.1.2 Skapa klasser

Har ni redan importerat klasserna från Eventor behöver ändå punkt 4 och 5 göras för samtliga klasser.

1. Välj fliken "Klasser". Klicka på "Ny klass" nere till höger.
2. Skriv in namn på klassen enligt formen "Bana 1". Använd samma nummer som för klasserna i Eventor.
3. Välj samma bana som klassen i fältet "Bana".
4. Se till att "Tillåt direktanmälan" och "Fri starttid" är ikryssade.
5. Klicka "Spara"
6. Repetera för övriga klasser.

## 2.2 PÅ TÄVLINGSDAGEN

### 2.2.1 Förbereda utrustning

Se till att alla batterier är laddade. Dessa enheter behöver laddas.

- Datorn
- Batteridrivna kvittoskrivare

Töm backupminnen i SI-enheterna med specialpinnen märkt "Clear backup"

- Alla kontroller
- Alla Töm, Check, Start och Mål. (Totalt 8 st)
- USB-master (röd enhet med kabel)
- Kvittoskrivaren

### 2.2.2 Förbereda MeOS

1. Koppla in USB-mastern i USB-porten på datorn.
2. Starta MeOS och välj den aktuella tävlingen i drop-down-listan under "Välj tävling". Klicka Öppna.
3. Hämta efteranmälda genom att klicka på Eventorkoppling och därefter Hämta efteranmälningar.  
**OBS!** Kräver internetuppkoppling, gör detta hemma om internet saknas på tävlingsplatsen.
4. Öppna fliken "Sportident"
5. Välj "Sök och starta automatiskt" och avvakta att USB mastern kopplas upp mot datorn på rätt port. (Knappen "Aktivera" byter namn till "Koppla ifrån")
6. Välj läget "Avläsning/radiotider"
7. Kontrollera att rutorna "Interaktiv inläsning" och "Använd löpardatabasen" är ikryssade.

### 2.2.3 Registrering / Anmälning

- Välj "Anmälningsläge"
- Låt deltagaren stoppa ner sin pinne i USB mastern. Är namn och klubb rätt så välj Klass och tryck OK eller Enter.
- För de med hyrbricka, skriv in Klubb och Namn och välj klass. Kryssa i hyrbricka. Välj OK.
- För de som inte tillhör någon klubb, skriv in bostadsort, men avsluta med . för att undvika att annan klubb väljs. Ex: Karlstad. (punkt)
- Var noga med att trycka OK eller Enter efter varje deltagare. Det går också att använda fliken deltagare, som också skall användas om det blivit något fel.

### 2.2.4 Utstämpling

- Välj "Avläsning/Radiotider"
- Låt deltagaren stoppa ner pinnen i USB-mastern. Ett statusfält dyker upp.
- Grönt fält indikerar att inläsningen är korrekt och komplett. Här syns löparens namn, klubb, klass, och tid. Om fältet blir rött saknas någon kontroll.
- Skulle det vara så att deltagaren inte anmält sig och den finns i löpardatabasen kommer den automatiskt att bli anmäld till rätt klass. Är pinnen okänd kommer upp en dialog där namn/klubb måste anges.
- Det går bra att läsa av brickor även om du jobbar i en annan flik.

### 2.2.5 Kontrollera "Kvar i skogen"

Om anmälan endast sker på plats så välj fliken listor, funktionen "Kvar i Skogen" under rubriken rapporter visar de deltagare som finns kvar.

Saknas någon deltagare går det att kontrollera i stämplingsenheterna (inklusive mål/start) om SI-pinnen passerat. Avsluta kopplingen mellan USB-mastern och MeOS genom att välja "koppla ifrån" på Sportident-fliken.

Lägg enheten att läsa av ovanpå USB-mastern upp och ned med hålen mot varandra.

Starta programmet "SPORTident config+" och använd funktionen Backup för att läsa av vilka SI-pinnar som passerat. Du måste avsluta programmet SI-Config+ innan du kan använda MeOS Sportident-flik igen.

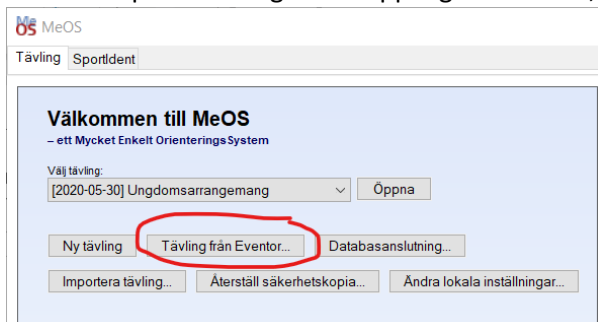
#### 2.2.6 Efter tävlingen

Gå till avsnitt 4, Efter Tävlingen

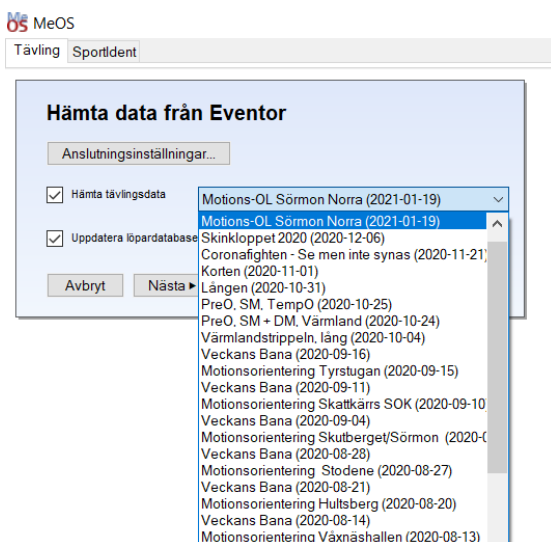
### 3 MOTIONSORIENTERING MED MEOS PÅ TVÅ DATORER

#### 3.1 SKAPA TÄVLINGEN I MEOS OCH LADDA UPP PÅ "SERVER"

1. Välj en dator som skall vara server
2. Starta programmet MeOS, ikon finns i "Aktivitetsfältet" längst ned på skärmen bredvid startknappen. Programmet startar med fliken "Tävling" öppen. Maximera gärna fönstret.
3. För att skapa en tävling med koppling till Eventor, gå till nästa steg. För att skapa en tävling utan koppling till Eventor, gör så här.
  - a. Välj "Ny tävling" under fliken Tävling.
  - b. Fyll i namn på tävlingen (Motionsorientering <plats>), datum för tävlingen och första starttid. (Nolltid för tävlingen blir automatiskt 1 timme före första start).
  - c. Välj "Anmäl inga deltagare nu", därefter "Individuell tävling".
  - d. Hoppa till punkt 8.
4. För att skapa en tävling med koppling till Eventor, klicka på "Tävling från Eventor..."



5. Välj aktuell motionsorientering i drop-downlistan och klicka "Nästa". Låt Uppdatera löpardatabasen vara ikryssad, då hämtas senaste informationen om löpare, deras SI-pinnar med mera från Eventor.



6. Ändra Startmetod till "Fria starttider". Har banläggaren exporterat en banfil från Purple Pen så klicka på "Bläddra..." och sök fram den. Det går att importera banfilen senare, alternativt

måste banorna läggas in manuellt.

7. Klicka på "Hämta data från Eventor" och vänta, det kan ta några minuter att ladda ner löpardatabasen. Klicka "Återgå" när det är klart.
8. Välj funktionen "Databasanslutning" i huvudfönstret och fyll i enligt nedan

MySQL Server: localhost

Användarnamn: meos

Klientnamn: Server

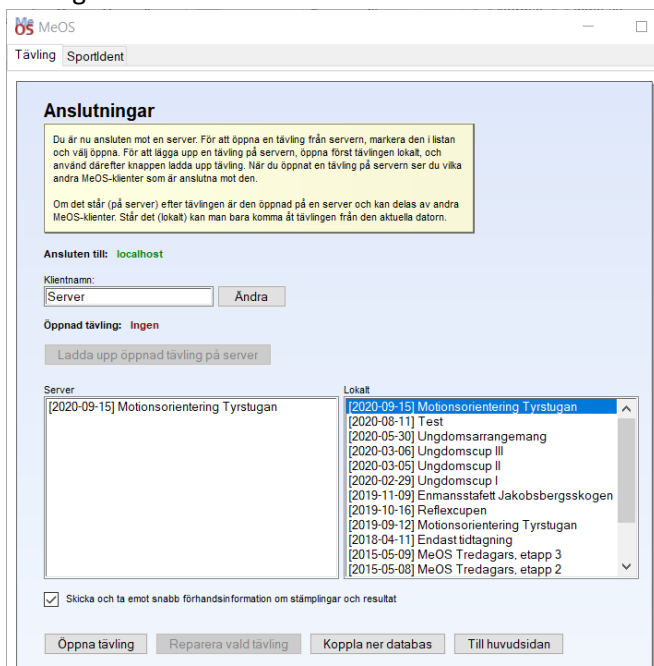
De övriga fälten kan lämnas tomma. Klicka "Anslut"

9. MeOS är nu kopplad mot databasen på datorn. Notera att det står (lokalt) både i fönstrets ram samt efter öppnad tävling.

10. Välj "Ladda upp öppnad tävling på server". Vänta tills klart och välj sedan "Stäng tävlingen".
11. Den lokala tävlingen behövs inte längre och vi tar bort den för att undvika att den används av misstag. Öppna den lokala tävlingen genom att välja den **i högerspalten** och välj "Öppna



tävling”.



12. Klicka "Radera tävlingen" följt av "Ja" på frågan om du verkligen vill radera tävlingen. Nu är allt förberett för att använda MeOS. Klicka på "Avsluta".

## 3.2 STARTA MEOS OCH ANSLUT TILL TÄVLINGEN

1. Starta MeOS på serverdatorn och maximera fönstret.
2. Välj "Databasanslutning". Är det på samma dator som databasen finns (servern) så anslut enligt nedan.

MySQL Server: localhost

Användarnamn: meos

Klientnamn: Server

Lösenord: <inget>

Port: <inget>

Är det en annan dator så behöver man ange ip-adressen till serverdatorn istället för localhost i fältet för MySQL Server. Utförligare beskrivning finns i avsnitt 3.4, Använda en ytterligare dator (klient).

3. Klicka "Anslut". Markera tävlingen i vänsterspalten under "Server" och klicka "Öppna Tävling".
4. Klicka "Till huvudsidan". Notera att det står (på server) i fönstrets ram. Detta är viktigt, och det skall ALLTID stå så om man använder flera datorer.

### 3.2.1 Skapa banor

Hoppa över om ni redan importerat banorna.

1. Välj fliken "Banor".
2. Det går att läsa in en banfil från banläggaren genom att klicka "Importera från fil...". För att istället manuellt lägga in banor, klicka på "Ny bana" nere till höger.
3. Skriv in namn på banan enligt formen "Bana 1". Använd samma nummer som för klasserna i Eventor.

4. Skriv in (banlängden) och kontrollerna som används på banan. Separera kontrollerna med kommatecken.
5. Klicka "Spara"
6. Repetera för övriga banor.

### 3.2.2 Skapa klasser

Har ni redan importerat klasserna från Eventor behöver ändå punkt 4 och 5 göras för samtliga klasser.

1. Välj fliken "Klasser". Klicka på "Ny klass" nere till höger.
2. Skriv in namn på klassen enligt formen "Bana 1". Använd samma nummer som för klasserna i Eventor.
3. Välj samma bana som klassen i fältet "Bana".
4. Se till att "Tillåt direktanmälan" och "Fri starttid" är ikryssade.
5. Klicka "Spara"
6. Repetera för övriga klasser.

## 3.3 PÅ TÄVLINGSDAGEN

### 3.3.1 Förbereda utrustning

Se till att alla batterier är laddade. Dessa enheter behöver laddas.

- Dator(er)
- Batteridrivna kvittoskrivare
- Trådlös router om den ska användas

Töm backupminnen i SI-enheterna med specialpinnen märkt "Clear backup"

- Alla kontroller
- Alla Töm, Check, Start och Mål. (Totalt 8 st)
- USB-master (röd enhet med kabel)
- Kvittoskrivaren

### 3.3.2 Förbereda MeOS

1. Koppla in USB-mastern i USB-porten på datorn.
2. Starta MeOS och öppna tävlingen från servern enligt instruktion ovan. Kontrollera att det står "(på server)" i fönstrets ram.
3. Hämta efteranmälda genom att klicka på Eventorkoppling och därefter Hämta efteranmälningar.  
**OBS!** Kräver internetuppkoppling, gör detta hemma om internet saknas på tävlingsplatsen.
4. Öppna fliken "Sportident"
5. Välj "Sök och starta automatiskt" och avvakta att USB mastern kopplas upp mot datorn på rätt port. (Knappen "Aktivera" byter namn till "Koppla ifrån")
6. Välj läget "Avläsning/radiotider"
7. Kontrollera att rutorna "Interaktiv inläsning" och "Använd löpardatabasen" är ikryssade.
8. Om ni kommer att använda två datorer, följ instruktionerna i avsnitt **Fel! Hittar inte referenskälla.**, "**Fel! Hittar inte referenskälla.**"

### 3.3.3 Registrering / Anmälan

- Välj "Anmälningsläge"

- Låt deltagaren stoppa ner sin pinne i USB mastern. Är namn och klubb rätt så välj Klass och tryck OK eller Enter.
- För de med hyrbricka, skriv in Klubb och Namn och välj klass. Kryssa i hyrbricka. Välj OK.
- För de som inte tillhör någon klubb, skriv in bostadsort, men avsluta med . för att undvika att annan klubb väljs. Ex: Karlstad. (punkt)
- Var noga med att trycka OK eller Enter efter varje deltagare. Det går också att använda fliken deltagare, som också skall användas om det blivit något fel.

### 3.3.4 Utstämpling

- Välj "Avläsning/Radiotider"
- Låt deltagaren stoppa ner pinnen i USB-mastern. Ett statusfält dyker upp.
- Grönt fält indikerar att inläsningen är korrekt och komplett. Här syns löparens namn, klubb, klass, och tid. Om fältet blir rött saknas någon kontroll.
- Skulle det vara så att deltagaren inte anmält sig och den finns i löpardatabasen kommer den automatiskt att bli anmäld till rätt klass. Är pinnen okänd kommer upp en dialog där namn/klubb måste anges.
- Det går bra att läsa av brickor även om du jobbar i en annan flik.

### 3.3.5 Kontrollera "Kvar i skogen"

Om anmälan endast sker på plats så välj fliken listor, funktionen "Kvar i Skogen" under rubriken rapporter visar de deltagare som finns kvar.

Saknas någon deltagare går det att kontrollera i stämplingsenheterna (inklusive mål/start) om SI-pinnen passerat. Avsluta kopplingen mellan USB-mastern och MeOS genom att välja "koppla ifrån" på Sportident-fliken.

Lägg enheten att läsa av ovanpå USB-mastern upp och ned med hålen mot varandra.

Starta programmet "SPORTident config+" och använd funktionen Backup för att läsa av vilka SI-pinnar som passerat. Du måste avsluta programmet SI-Config+ innan du kan använda MeOS Sportident-flik igen.

## 3.4 ANVÄNDA EN YTTERLIGARE DATOR (KLIENT)

För att kunna använda ytterligare en dator måste datorerna vara ihopkopplade i ett lokalt nätverk. Antingen används nätverkskabel eller en trådlös router.

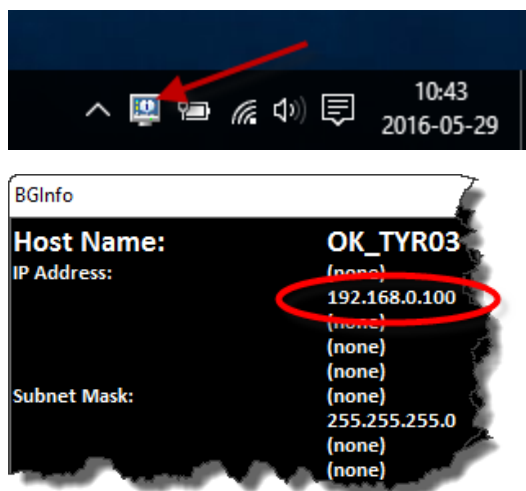
Starta routern genom att hålla in startknappen några sekunder. Det tar ytterligare någon minut innan den är helt startad.



Kontrollera att båda datorerna är kopplade till det trådlösa nätverket OK-TYR



Ta reda på IP-adressen på serverdatorn (där tävlingen är sparad i databasen) genom att på servern använda programmet BGIInfo. Programmet har en ikon i nedre högra skärmkanten.



1. Starta MeOS på klienten.
2. Välj "Databasanslutning..." utan att öppna någon tävling.
3. Fyll i IP-adressen för servern (den andra datorn) i fältet för MySQL Server. Fyll i klientnamn, exempelvis "Klient", och tryck "Anslut".
4. Nu kopplar MeOS upp sig mot den andra datorn och du kan välja tävlingen att öppna i den vänstra fliken Server och sedan välja "Öppna tävling". I titelraden står det nu "(på server)"
5. Denna dator kan nu användas på samma sätt som servern för att göra direktanmälan eller stämpla ut löpare.
6. För att kontrollera att datorerna är rätt kopplade kan man göra en provanmälan av en påhittad deltagare på en dator och se att ändringen slagit igenom på den andra genom att gå till fliken "deltagare". Radera den nyss anmälda på den andra datorn. Du kan behöva byta fram och tillbaka mellan flikar för att listan skall uppdateras.

## 4 EFTER TÄVLINGEN

---

Gör en säkerhetskopia av tävlingen genom att välja "Säkerhetskopiera" och spara filen på datorn. Det finns två olika sätt att få över filen till ansvarig.

### 4.1.1 Skicka direkt via internetdelning och mail

Stäng av routern

Använd någon av arrangörernas telefon och aktivera internetdelning.

- iPhone: "Inställningar" - "Internetdelning" - "Internetdelning PÅ"
- Android: Beroende på version och fabrikat:  
"Inställningar" - "Mer..." - "Internetdelning och hotspot" - "Mobil Wifi hotspot PÅ"  
"Inställningar" - "Nätverk och internet" - "Surfzon och internetdelning." - "Mobil Wi-Fi-surfzon PÅ"

Anslut till det tillfälligt skapade trådlösa nätverket med datorn.

Använd webbläsare och någon av arrangörernas webmail och skicka mail med säkerhetskopian som bilaga till ansvarig för motionsorienteringen.

**Kom ihåg att aktivt logga ut från mailkontot, inte bara stänga ned webbläsaren.**

Stäng av datorerna.

#### 4.1.2 Använd USB sticka och mail

Kopiera filen till en USB sticka

Stäng av routern och datorerna.

När du kommer hem skicka filen med säkerhetskopian som bilaga på mail till ansvarig för motionsorienteringen.