

Livelox för arrangörer i OK Tyr

Detta dokument beskriver hur du som arrangör kan skapa ett Livelox-arrangemang, med eller utan koppling till Eventor.

För att få in banorna i Livelox behövs en banfil från Purple Pen. Banläggaren skapar denna genom att gå in i Purple Pen, välja Arkiv – Skapa datautbytesfil (IOF XML)... och spara filen i filformatet IOF XML version 3.0.

1 INNEHÅLL

2	Hjälp vid motionsorientering	1
3	Skapa aktiviteten i Livelox.....	1
3.1	När aktiviteten finns i Eventor	1
3.2	Utan koppling till Eventor	1
3.3	Kontrollera behörigheter, välj karta och lägg till banor.....	2
3.4	Lägg till banor och klasser	2
3.5	Kontrollera aktiviteten	2
4	Överkurs: Banpåtryck i Livelox från Purple Pen.....	3

2 HJÄLP VID MOTIONSORIENTERING

Datakommittén kan hjälpa till med Livelox vid motionsorienteringarna. Skicka då banfilen till it@oktyr.se, gärna i god tid innan arrangemanget.

3 SKAPA AKTIVITETEN I LIVELOX

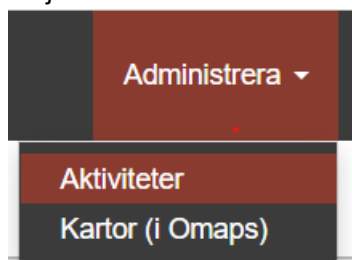
3.1 NÄR AKTIVITETEN FINNS I EVENTOR

1. Logga in på tävlingen i Eventor, klicka på Livelox.
Klicka på Importera tävlingen (vilket länkar till Livelox och öppnar tävlingen där).
Gå vidare med steg 3.3.

3.2 UTAN KOPPLING TILL EVENTOR

1. Logga in Livelox på <http://livelox.com> med dina Eventoruppgifter.

2. Välj administrera Aktiviteter i högra hörnet.



3. Klicka på "Lägg till aktivitet" och fyll i Namn, Starttid samt Sluttid och spara.

3.3 KONTROLLERA BEHÖRIGHETER, VÄLJ KARTA OCH LÄGG TILL BANOR

1. Kontrollera allmänna uppgifterna om tävlingen, särskilt under Åtkomstbegränsning där man styr när tävlingen blir åtkomlig för alla. Klicka Spara.
2. Klicka Redigera under Administratörer
3. Ta bort OK Tyr som organisationsroll med åtkomst (klicka på papperskorgen), annars kommer alla med arrangörsbehörighet i klubben komma åt aktiviteten.
4. Lägg till de klubbmedlemmar som ska kunna administrera aktiviteten och spara
5. Klicka Redigera under Kartor
6. Klicka Hämta från/ladda upp till Omaps
7. Skriv ett blanktecken i sökrutan under "Välj en karta" och markera den karta som täcker aktuellt tävlingsområde. Klicka OK, sen Spara.

3.4 LÄGG TILL BANOR OCH KLASSER

1. Klicka Redigera under Banor
2. Klicka Välj filer att ladda upp. Importera banfilen från Purple Pen. Klicka Spara.
3. Om aktiviteten inte finns i Eventor får man nu upp frågan "Vill du skapa klasser baserade på de här banorna?". Klicka Ja.
4. Om aktiviteten finns i Eventor behöver man kontrollera att banor och klasser kopplats rätt. Har banläggaren valt samma namn på banorna som klasserna i Eventor är allt klart, annars behöver man klicka Redigera under Klasser och koppla bana och klass manuellt.

3.5 KONTROLLERA AKTIVITETEN

1. Tryck på Visa-knappen. Kontrollera sedan att respektive klass ser rätt ut och att kontrollerna är på rätt ställe genom att välja "Spela upp" för alla klasser.

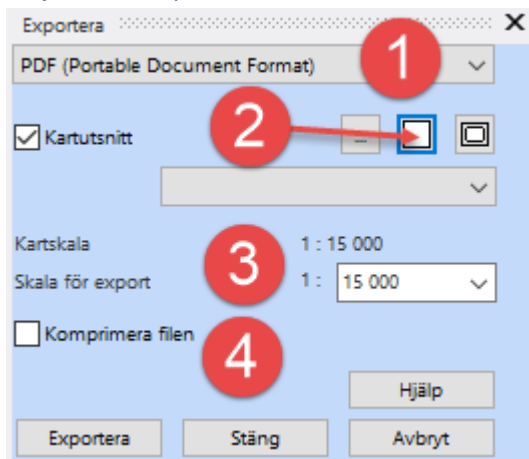
Har du problem eller behöver hjälp så hör av dig till it@oktyr.se.

4 ÖVERKURS: BANPÅTRYCK I LIVELOX FRÅN PURPLE PEN

Livelox har stöd för att lägga till banpåtryck för banorna och det finns beskrivet hur man skapar en banpåtrycksfil i OCAD här: <https://www.livelox.com/Documentation/Courses>

Men det går även att göra om man använder Purple Pen.

1. I **Purple Pen**: Välj Arkiv – Skapa OCAD-filer...
2. Öppna OCAD-filen i **OCAD Viewer** (gratisprogramvara)
3. Välj Bakgrundsbild – Dölj alla
4. Välj Arkiv – Exportera



- 1 – Välj pdf som filformat
- 2 – Välj och markera i kartan så alla objekt kommer med
- 3 – Kartskala och skalan för export måste vara samma
- 4 – Komprimera filen ska INTE vara markerad
5. En dialogruta om rasterupplösning dyker upp när man klickar Exportera. 200 dpi brukar bli bra.
6. Namnge och spara filen.

I Livelox laddar man upp banpåtrycket under Banor. Viktigt att ange samma skala här, annars hamnar kontrollerna fel.

Livelox tittar på triangelformade objekt i banpåtrycket för att passa in det mot banans startpunkt, filen innehåller ingen georeferensinformation. Hamnar trycket fel så kan det bero på att man t ex lagt in en kontrolldefinition med starttriangel i.